

DOHODA O PRENÁJME ZARIADENIA A NEBYTOVÝCH PRIESTOROV

Obce Zlatná na Ostrove
bez poskytovania zvláštnych služieb
ŠH-PHP-19/2026

Obec Zlatná na Ostrove, v zast. starostkou obce Ing. Evou Varjúovou
so sídlom: 946 12 Zlatná na Ostrove 184
IČO: 00306738 DIČ: 2021035775

a

Meno a priezvisko: Imrich Molnár

Adresa/sídlo:

r.č./IČO:

(ďalej len nájomca)

sa dohodli na prenájme nebytových priestorov v Športovej hale v Zlatnej na Ostrove –
prenájom hracej plochy/izby/miestnosti Móra Kóczána/jedálne/bufetu/šatňa

obdobie: Jún

nájomné celkom: **20,00** EUR, slovom: **dvadsať eur**

Prenajímateľ sa zaväzuje, že :

- vyššie uvedené miestnosti budú k dispozícii výhradne nájomcovi, ktorým sa táto dohoda uzatvára,
- zabezpečí upravenú a čistú miestnosť,
- vo vykurovacom období zabezpečí kúrenie v danej miestnosti,
- zabezpečí použitie sociálnych zariadení.

Nájomca

- sa zaväzuje, že miestnosť zanechá v poriadku, a odpad vzniknutý v dôsledku predaja (krabice, papier) odstráni po uplynutí doby prenájmu,
- sa zaväzuje, že nebude používať iné miestnosti a zariadenia, ako sú uvedené v dohode,
- berie na vedomie zákaz nalepovania akýchkoľvek samolepiek, na inventár a steny miestnosti,
- zodpovedá za všetky vzniknuté škody na majetku Obce Zlatná na Ostrove, ktoré preukázateľne vznikli z jeho viny,
- berie na vedomie zákaz fajčenia v priestoroch,
- sa zaväzuje vyhľadať zodpovedného pracovníka strediska, pred opustením prenajatých miestností,
- počas trvania podujatia nájomca zodpovedá za dodržanie predpisov požiarnej ochrany a BOZP, zodpovedá za bezpečnosť svojich návštevníkov.

Nájomca zodpovedá, aby boli dodržané zákony, ako aj všeobecne uznávané etické a mravné princípy. Nájomca pri futbalovom turnaji zodpovedá za bezpečnosť a poriadok v objekte budovy (hlavný usporiadateľ)

V prípade nedodržania dohodnutých podmienok nájmu prenájomca má právo dohodnutú akciu ihneď skončiť (bez vrátenia poplatku) a vyzvať nájomcu na okamžité opustenie miestnosti.

V Zlatnej na Ostrove, dňa

.....
nájomca

.....
za Obec Zlatná na Ostrove